



Institut de
Formació Contínua-IL3
UNIVERSITAT DE BARCELONA

**Curso de Inovação, Empreendedorismo
e Projetos na Economia Digital**

On-line – 126 horas

Conteúdo

1. Introdução	3
2. Público-alvo	4
3. Dados básicos	4
4. Documentação requerida	6
5. Coordenador do Curso e equipe docente	7
Coordenador e professor do Curso	7
Equipe de Professores	7
Especialistas setoriais e diretores convidados.	8
6. Objetivos de IL3 – Universidade de Barcelona	8
Objetivo 1. Ampliação de conhecimentos teórico-práticos	8
Objetivo 2. Formação avançada na nova economia	9
Objetivo 3. Experiência Internacional Virtual	9
7. Estrutura curricular	9
Disciplinas on-line a partir de Barcelona	9
a) Ecosistema Digital e Tecnologias Disruptivas	10
b) Gestão de projetos na era digital: Transformação Digital, empreendedorismo e negócios digitais.	10
c) Modelos de Governança e Talento em ambientes digitais: A figura do chefe de projetos, o fator humano e as relações interpessoais.	10
d) Projetos e tomada de decisões mediante dados. <i>Data Science</i> e Inteligência artificial para Project managers.	11
8. Critérios de avaliação	13
9. Três razões para escolher	13
10. Bibliografia	13

1. Introdução

O presente documento tem por objetivo apresentar o conteúdo docente do curso de INOVAÇÃO, EMPREENDEDORISMO E PROJETOS NA ECONOMIA DIGITAL, realizado por:

- Instituto de Formação Contínua da Universidade De Barcelona **IL3-UB**
- Instituto de Pesquisas e Educação Continuada em Economia e Gestão de Empresas
- **PECEGE**

O IL3-UB é uma entidade que pertence ao Grupo da Universidade de Barcelona, cujo propósito é criar cursos de pós-graduação para a formação contínua e educação complementar, os quais são classificados como de frequência a tempo integral, frequência a tempo parcial e modalidades de aprendizagem a distância - tanto tradicional como on-line, para atender às demandas e necessidades de atualização das competências profissionais dos graduados que desempenham sua profissão de maneira autônoma, no âmbito das empresas ou das instituições.

O Pecege é uma associação de direito privado, com autonomia administrativa e financeira, cujo propósito é ampliar o conhecimento de qualidade, permitindo que a educação e as ideias inovadoras transformem positivamente as realidades das pessoas em todo o mundo.

O objetivo do programa é capacitar os participantes nos papéis e competências característicos dos novos chefes de projeto da economia digital, um tipo de atividade que envolve a transformação digital das empresas, o empreendedorismo em novos setores e negócios que têm sua base no digital.

A democratização da tecnologia gerou uma mudança significativa de comportamento em várias situações: as pessoas se comportam de maneira diferente, as relações entre as pessoas, as empresas e até mesmo os departamentos da mesma empresa mudaram, o que implica a busca por uma reabordagem profunda das empresas para adaptar-se à nova situação.

Neste ecossistema digital surgem novas tecnologias disruptivas, não apenas como novos formatos dos entregáveis dos projetos, mas como parte fundamental na própria gestão do projeto.

Além disso, a mudança de comportamento das pessoas acaba resultando em uma mudança de expectativas de todos os *stakeholders* do projeto, novas habilidades são necessárias na governança dos projetos e enfrentamos novos cenários nos quais o talento é um bem escasso e muito procurado.

Historicamente, a tomada de decisão de um chefe de projeto tem se baseado na teoria, nas melhores práticas e na experiência, porém a mudança produzida gera comportamentos contraintuitivos para os quais se torna inevitável uma tomada de decisão baseada em dados. As empresas se baseiam em análise de dados, o que requer considerar a tecnologia associada aos dados (Big data) e à inteligência artificial (IA).

2. Público-alvo

Responsáveis de empresa, empreendedores, diretores que querem ou devem transformar sua organização para adaptá-la a esta nova época, dotando-a das bases que são necessárias para competir com garantia neste novo ambiente digital.

Aqueles que possuem pós-graduação em *Project manager*, MBA, RH ou Finanças e desejam complementar seus conhecimentos por meio desta experiência internacional.

Importante: O curso é voltado para estudantes que tenham concluído estudos de graduação e experiência nas áreas de gestão de projetos, gestão empresarial, inovação e demais temas tratados no curso.

3. Dados básicos

Tipo de Certificação

Superior

Idioma

Espanhol

Legendas

Espanhol e português

Datas

09/11/2024 - 17/05/2025

Masterclass

09/11/2024 | 10h Brasil e 14h Barcelona

Modalidade

On-line

Horário

No total são quatro disciplinas e um módulo final para realizar o Projeto Aplicado (PA).

Cada disciplina terá 8 aulas assíncronas de 90 minutos + 2 sessões síncronas de 4 horas, aos sábados, das 09h às 13h no Brasil (* Na Espanha: fora do horário de verão das 13h às 17h ou no horário de verão das 14h às 18h).

As aulas assíncronas estarão disponíveis semanalmente e as aulas síncronas serão realizadas quinzenalmente.

Para saber mais detalhes, consulte o artigo 7º Estrutura curricular deste documento.

Investimento total

O valor do investimento para este curso é de:

R\$ 7.100 (moeda brasileira) até 12 parcelas no cartão de crédito sem juros

ou 1 parcela* de R\$ 1.400 + 4 parcelas de R\$ 1.400

Inscrição: R\$ 100 (valor único no boleto ou cartão de crédito)

*A primeira parcela (R\$1.400) no boleto refere-se à matrícula e será gerada automaticamente 7 dias após a análise dos documentos e a aprovação da matrícula, se este for o modo de pagamento escolhido. As demais parcelas (4 pagamentos de R\$ 1.400) serão cobradas a partir do mês de início do curso.

Desconto pagamento adiantado:

5% de desconto por pagamento completo do curso antecipadamente (antes do início do curso).

Desconto associação:

10% de desconto para egressos do MBA USP/Esalq

10% de desconto para empresas conveniadas com o Pecege

10% de desconto para Alumni USP

Os descontos do tipo associação:

- Não têm caráter retroativo.
- Não são cumulativos.
- Somente se aplicam quando a pessoa beneficiária comprova devidamente que cumpre os requisitos para obter o desconto no período estabelecido.

Certificação

IL3 - Instituto Formação Contínua da Universidade de Barcelona



O Instituto de Formação Contínua da Universitat de Barcelona

atorga aquest outorga este

*Certificat Superior Universitari en
Innovació, Emprenedoria i Projectes a
l'Economia Digital*

*Certificado Universitario Superior em
Inovação, Empreendedorismo e Projetos de
Economia Digital*

a

##NOM_ALUMNE##

per haver superat amb aprofitament en l'edició 2023-2024 les
proves del corresponent programa formatiu d'un total de 6 crèdits,
impartit en col·laboració amb l'Institut de Pesquisas e
Educação Continuada em Economia e Gestão de Empresas - PECEGE.

por ter superado com aproveitamento na edição de 2023-2024 as provas
previstas do respetivo programa de formação com um total de 6 unidades
de crédito levado a cabo em colaboração com o Instituto de Pesquisas e
Educação Continuada em Economia e Gestão de Empresas - PECEGE

Barcelona, ##DTR_CA##

Barcelona, 9 de Janeiro de 2024

La persona interessada
O/A Requerente

El director general de l'Institut
O Diretor-geral do Instituto

El director del programa
O Diretor do Programa

##NOM_ALUMNE##

Guillem Íñiguez Papell

##DIRECTOR_PROGRAMA##

N.º Registo ##NIM_REGISTRE_CA##

Certificação Acadêmica

Curso superior pelo Instituto de Formação Contínua da Universidade de Barcelona.

Curso próprio projetado segundo as diretrizes do Espaço Europeu de Educação Superior.

O certificado não tem revalidação internacional ou de pós-graduação.

Os alunos interessados em reconhecer o título deverão consultar os organismos competentes de cada país para saber quais os procedimentos devem ser adotados.

Os documentos do curso serão emitidos em espanhol e é responsabilidade do estudante realizar a tradução, se assim for exigido.

4. Documentação requerida

- RG ou Registro geral de identificação pessoal emitido pelo país de origem
- CPF (Cadastro de Pessoa Física) exigido somente para brasileiros
- Título Universitário de graduação (Diploma)



5. Coordenador do Curso e equipe docente

Coordenador e professor do Curso

Dr. Marc Bara, PMP®



Doutor Engenheiro em Telecomunicação e PMP.
Empreendedor e fundador da consultora ProjectWorkLab.

Business Unit Lead em Dares Technology.

Previamente, desenvolveu sua carreira profissional no setor aeroespacial.

Professor do master em *Project Management* do IL3. Universidade de Barcelona e colaborador docente em diferentes universidades internacionais.

Equipe de Professores



Dr. Angel A. Juan

Especialista em *Data Science* e Inteligência Artificial.

Prolífico escritor e cientista que conta com mais de 100 publicações JCR com um GScholar h-index: 39

Experimentado professor internacional considerado, segundo *Google Scholar Ranking by Subject*, como **o #1 de Espanha** e o **#32 do mundo em *Industrial Engineering***; assim **#2 de Espanha** e o **#180 do mundo em *Operations Research***.

Prof. Miguel Saiz, PMP®



Engenheiro Industrial, MBA e PMP®

Empreendedor e fundador da consultora WeOptimize.

Previamente, desenvolveu parte de sua carreira profissional em USA.

Professor do master em *Project Management* do IL3. Universidade de Barcelona e colaborador docente em diferentes universidades internacionais.



Marcelo Granieri, PMP®

Head of Agile CoE em Banco Hipotecário da Argentina
Diretor do programa *Business Agility* em ITBA
Profissional em Tecnologias da Informação,
empreendedor em série.



Dr. David Lopez

Doutor (PhD) em Estratégia Digital.
MBA, Master em Project Management (PMP®), Engenheiro em
Telecomunicações e Eletrônica.
Ex- Vice- presidente do PMI Spain – Barcelona Chapter.
Diretor do mestrado em Project Management do IL3 – Universitat de
Barcelona.
Visiting professor da FEN da Universidade de Chile.
Visiting Scholar do MET da Boston University.
Cofundador de FHIOS Smart Knowledge.
Empreendedor, investidor e assessor de Start-up digitais.

[Especialistas setoriais e diretores convidados.](#)

Está prevista a participação on-line de gerentes e especialistas setoriais relacionados aos projetos de inovação, empreendedorismo e negócios digitais.

6. Objetivos de IL3 – Universidade de Barcelona

O objetivo geral é capacitar os alunos com conhecimentos, ferramentas, técnicas e habilidades para a gestão de projetos atuais dentro de um ambiente VUCA, ou seja, um ambiente caracterizado por *Volatility (V)*, *Uncertainty (U)*, *Complexity (C)* e *Ambiguity (A)*.

Os objetivos específicos são:

Objetivo 1. Ampliação de conhecimentos teórico-práticos

O primeiro objetivo específico é ampliar os conhecimentos de nossos alunos em áreas da gestão de projetos para além do PMBOK.

Objetivo 2. Formação avançada na nova economia

O segundo objetivo específico é capacitar os alunos nos seguintes tipos de projetos e setores:

- Transformação digital, empreendedorismo e negócios digitais.
- Ecosistema Digital e Tecnologias Disruptivas
- Modelos de Governança e Talento em ambientes digitais.
- Projetos e tomada de decisões mediante dados: *Data Science* e IA

Para isso, conta-se com grande experiência na Universidade de Barcelona e foram selecionados, cuidadosamente, os docentes envolvidos neste módulo.

Objetivo 3. Experiência Internacional Virtual

O terceiro objetivo é proporcionar aos alunos uma experiência Internacional, virtual, sem que necessitem sair de seu país, tudo isso em virtude de:

- O *Certificat Superior Universitari* de IL3-UB é considerado como o programa decano de Barcelona, por ser o primeiro.
- Professores reconhecidos e com experiência na formação on-line tanto na UB como em outras importantes universidades internacionais.
- Materiais e exercícios/casos atualizados, que incluem exemplos reais de Barcelona e Europa para que nossos alunos internacionais compreendam a idiosincrasia e pontos diferenciais entre ambas as regiões. Barcelona é considerada, por vários rankings internacionais, como uma das melhores cidades, globalmente, para os empreendedores digitais.

7. Estrutura curricular.

A estrutura curricular será composta da seguinte maneira:

Disciplinas on-line a partir de Barcelona

Serão ministradas 4 disciplinas on-line de Barcelona cujos títulos e horas letivas são apresentados na seguinte tabela seguinte.

126 horas

Disciplina	Horas aulas	Horas Prova	Horas Projeto Aplicado (PA)	Carga Horária TOTAL	Formato	Docente
Ecosistema Digital e Tecnologias Disruptivas	20h	2h	5h	27h	On-line de Barcelona	Marc Bara e Tutores (PA)

Gestão de projetos na era digital: Transformação Digital, empreendedorismo e negócios digitais.	20h	2h	5h	27h	On-line de Barcelona	Marcelo Granieri, David Lopez e Tutores (PA)
Modelos de Governança e Talento em ambientes digitais: A figura do chefe de projetos, o fator humano e as relações interpessoais.	20h	2h	5h	27h	On-line de Barcelona	Miguel Saiz e Tutores (PA)
Projetos e tomada de decisões mediante dados. <i>Data Science</i> e Inteligência artificial para <i>Project managers</i> .	20h	2h	5h	27h	On-line de Barcelona	Angel A. Juan e Orientadores (PA)
Realização Projeto Aplicado (Business Case)			18h	18h	On-line	Orientadores (PA)
TOTAL	80h	8h	38h	126h		

Tanto as videoconferências como os vídeos, uma vez realizados, ficarão gravados na plataforma e poderão ser consultados pelos participantes de maneira assíncrona ao longo do módulo.

Tanto as provas como o PA poderão ser realizados em espanhol e português.

Os principais pontos a serem trabalhados em cada uma das disciplinas mencionadas serão apresentadas a seguir, a título informativo:

a) [Ecossistema Digital e Tecnologias Disruptivas](#)

Principais pontos a serem tratados:

- Inovação e disrupção.
- IoT, Blockchain, Realidade Aumentada, Realidade Virtual e seus efeitos na gestão de projetos.

b) [Gestão de projetos na era digital: Transformação Digital, empreendedorismo e negócios digitais.](#)

Principais pontos a serem tratados:

- Transformação digital. Modelo de 4 eixos de transformação digital.
- Modelos de negócio disruptivos.
- Modelo de 3 *drivers* dos negócios digitais.
- Implicações na gestão de projetos.

c) [Modelos de Governança e Talento em ambientes digitais: A figura do chefe de projetos, o fator humano e as relações interpessoais.](#)

Principais pontos a serem tratados:

- A figura do chefe de projetos na nova Era Digital.
- Liderança 2.0
- Os novos eixos pessoais: Gerente 2.0; empregado 2.0; cliente 2.0; família 2.0; cidadão 2.0;

- Gestão de Stakeholders e comunicação na era digital.
- Comunicação digital e crise reputacional.

d) Projetos e tomada de decisões mediante dados. *Data Science* e Inteligência artificial para Project managers.

Principais pontos a serem tratados:

- Introdução ao *Data Science* (ou a necessidade de tomada de decisões mediante Dados)
- Modelos preditivos mediante IA.
- Organização de um departamento de *Data Science*.
- *Data Science* aplicado à gestão de projetos e otimização de portfólio.

Calendário

	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado	Domingo
Apresentação	04/nov	05/nov	06/nov	07/nov	08/nov	09/nov	10/nov
						10h Brasil e 15h Barcelona Bem-vindos	
Gestão de Projetos na Era Digital	11/nov	12/nov	13/nov	14/nov	15/nov	16/nov	17/nov
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
	18/nov	19/nov	20/nov	21/nov	22/nov	23/nov	24/nov
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
	25/nov	26/nov	27/nov	28/nov	29/nov	30/nov	01/dez
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
Modelos de Governança e Talento em Ambientes Digitais	02/dez	03/dez	04/dez	05/dez	06/dez	07/dez	08/dez
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
	13/jan	14/jan	15/jan	16/jan	17/jan	18/jan	19/jan
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
	20/jan	21/jan	22/jan	23/jan	24/jan	25/jan	26/jan
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
Ecossistema Digital e Tecnologias Disruptivas	27/jan	28/jan	29/jan	30/jan	31/jan	01/fev	02/fev
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
	03/fev	04/fev	05/fev	06/fev	07/fev	08/fev	09/fev
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
	10/fev	11/fev	12/fev	13/fev	14/fev	15/fev	16/fev
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
Data Science e Inteligência Artificial para Project Managers	17/fev	18/fev	19/fev	20/fev	21/fev	22/fev	23/fev
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
	24/fev	25/fev	26/fev	27/fev	28/fev	29/fev	01/mar
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
	10/mar	11/mar	12/mar	13/mar	14/mar	15/mar	16/mar
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
Projeto Aplicado (Business Case)	17/mar	18/mar	19/mar	20/mar	21/mar	22/mar	23/mar
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
	24/mar	25/mar	26/mar	27/mar	28/mar	29/mar	30/mar
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
	31/mar	01/abr	02/abr	03/abr	04/abr	05/abr	06/abr
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h				
Projeto Aplicado (Business Case)	07/abr	08/abr	09/abr	10/abr	11/abr	12/abr	13/abr
	Gravação 1,5h		Gravação 1,5h			Síncrona 4h	
	21/abr	22/abr	23/abr	24/abr	25/abr	26/abr	27/abr
	Tutores					Entrega PA	
	28/abr	29/abr	30/abr	01/mai	02/mai	03/mai	04/mai
	Tutores						
	05/mai	06/mai	07/mai	08/mai	09/mai	10/mai	11/mai
	Tutores					10h Brasil e 15h Barcelona fechamento	
12/mai	13/mai	14/mai	15/mai	16/mai	17/mai	18/mai	
Tutores					Apresentação PA		

*Calendário sujeito a alterações

8. Critérios de avaliação

Frequência de, no mínimo, 75% das horas presenciais (aulas síncronas).

Visualização de 100% das aulas assíncronas.

Caso cumpra as duas primeiras condições:

Aprovação nas 4 provas dos módulos: cada prova 20% do valor total do programa

Aprovação no Projeto Aplicado (PA): 20% restante.

Peso das provas e PA

Consideramos uma nota mínima de 7.0 como média das provas (não individualmente) e pelo menos 7,0 de forma independente no PA.

A nota final é a média ponderada entre o conjunto das provas e o PA.

Tipo e formato de prova

Provas de múltipla escolha compostas por 10 perguntas e 2 tentativas para realizar.

9. Três razões para escolher

- A urgente necessidade de ampliar os conhecimentos teóricos e práticos para enfrentar os desafios que se apresentam aos chefes de projeto da nova economia digital.
- A importância e a urgência de se aperfeiçoarem na nova economia e nos negócios digitais, que implica um novo modo de liderar as equipes, de atrair e reter o talento, de criar sinergias com outras empresas e instituições.
- A oportunidade de estudar com especialistas da Universidade de Barcelona. Barcelona é uma das cidades europeias em que mais surgiram novos projetos digitais, os quais serão trabalhados com maior profundidade no programa por alguns de seus protagonistas.

10. Bibliografia

Bibliografia básica do PMI.

The Standard for Organizational Project Management (2018).

PMBOK® Guide – Sixth Edition (2017).

PMBOK® Guide – Seventh Edition (2021).

The Standard for Program Management – Fourth Edition (2017).

The Standard for Portfolio Management – Fourth Edition (2017).

Bibliografia específica.

Banfield, R., Eriksson, M., & Walkingshaw, N. (2017). *Product leadership: How top product managers launch awesome products and build successful teams*. " O'Reilly Media, Inc."

Carnegie, D., & Cole, B. (2017). *How to win friends and influence people in the digital age*. Simon and Schuster.

Covey, S. R., & Covey, S. (2020). *The 7 habits of highly effective people*. Simon & Schuster.

Dietrich, D. (2015). *Data Science and Big Data Analytics: Discovering, analyzing, visualizing and presenting data*. John Wiley & Sons.

Gomez, J. (2016) *O Jogo de Trons dos Projetos: 15 Lições magistrais sobre Liderança e Direção de Projetos bem-sucedida* (Spanish Edition).

Herbert, L. (2017). *Digital Transformation: Build Your Organization's Future for the Innovation Age*. Bloomsbury Publishing.

Peter, F. (2006). Drucker. *The Effective Executive: The Definitive Guide to Getting the Right Things Done*.

Provost, F., & Fawcett, T. (2013). *Data Science for Business: What you need to know about data mining and data-analytic thinking*. O'Reilly Media, Inc.

Rauser, A. (2016). *Digital strategy: A guide to digital business transformation*. CreateSpace Independent Publishing Platform.

Rogers, D. L. (2016). *The digital transformation playbook: Rethink your business for the digital age*. Columbia University Press.

Sharda, R., Delen, D., & Turban, E. (2020). *Analytics, Data Science, & Artificial Pearson Education*.

Shmueli, G., Bruce, P. C., Yahav, I., Patel, N. R., & Lichtendahl Jr, K. C. (2020). *Data mining for business analytics: conceitos, techniques, and applications in Python*. John Wiley & Sons.

Sinek, S. (2019). *The infinite game*. Penguin.



Institut de Formació Contínua-IL3
UNIVERSITAT DE BARCELONA



UNIVERSITAT DE
BARCELONA

pecege 

